



8^ο ΤΟΥΡΝΟΥΑ ΦΙΛΙΑΣ

30^η ΣΕΠΤΕΜΒΡΙΟΥ

&

1^η ΟΚΤΩΒΡΙΟΥ 2018

ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ



ROCK 'N' BOWL BOWLING CENTER

LARNACA





Γενικοί Αγωνιστικοί Κανονισμοί Τουρνουά Φιλίας

1. ΟΡΙΣΜΟΙ

Για καλύτερη κατανόηση των κανονισμών, ακολουθεί ερμηνεία ορισμένων εκφράσεων που χρησιμοποιούνται:

- α. **"Παιχνίδι"** σημαίνει την κανονική συμπλήρωση δέκα (10) "frames" ανάλογα με το σύστημα ("Baker System", "Dynamic Baker", "Thunder Baker") που καλούνται να αγωνιστούν οι παίκτες και κατ' επέκταση οι ομάδες κατά τη διάρκεια ενός αγώνα.
- β. **"Αγώνας"** σημαίνει το σύνολο των εννέα (9) παιχνιδιών όπως αυτό περιγράφεται λεπτομερώς στο "Bulletin" του τουρνουά και διεξάγεται την ημέρα και ώρα που ορίζει το πρόγραμμα.
- γ. **"Αγωνιστική"** σημαίνει την προγραμματισμένη διεξαγωγή του συνόλου των αγώνων για την ημέρα και ώρα που καθορίζει το πρόγραμμα.
- δ. **Dynamic Baker:** Είναι ένα μονό παιχνίδι όπου οι ομάδες αγωνίζονται με δύο παίκτες η κάθε μία, με τους δύο Bowlers να εναλλάσσουν τις μπαλιές τους σε κάθε frame.
- ε. **Thunder Baker:** Είναι ένα μονό παιχνίδι όπου οι ομάδες αγωνίζονται με δύο παίκτες η κάθε μία, με τους Bowlers να εναλλάσσονται μεταξύ τους από frame σε frame.
- ζ. **Team Baker:** Αγωνίζονται με τη σειρά ανά "frame" οι παίκτες που βρίσκονται στην επιλεγμένη πεντάδα της κάθε ομάδας.
- η. **Friendly Shoot Out:** Οι δύο ομάδες, επιλέγουν έξι (6) παίκτες από το αρχικά δηλωμένο ρόστερ οι οποίοι καλούνται να αγωνιστούν σε αγώνα τύπου "ROLL OFF".
- θ. **"Διαιτητής":** είναι το πρόσωπο που ορίζεται από Οργανωτική Επιτροπή του "Τουρνουά Φιλίας" για να επιβλέπει τη διεξαγωγή των αγώνων και να φροντίζει για την ομαλή διεκπεραίωση κάθε αγωνιστικής σύμφωνα με τους κανονισμούς.





2. ΓΕΝΙΚΟΙ ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ

- α. Στο 8^ο Τουρνουά Φιλίας θα συμμετέχουν έξι (6) ομάδες αποτελούμενες από τουλάχιστον έξι (6) αθλητές και όχι περισσότερους των οκτώ (8) η καθεμία και ο τρόπος διεξαγωγής κάθε αγώνα συμπεριλαμβάνει αγώνες “Team Baker”, “Dynamic Baker, “Thunder Baker” και “ Friendly Shoot Out ”.
- β. Τις ομάδες αποτελούν υποχρεωτικά οι παίκτες που θα είναι εγγεγραμμένοι στο δυναμικό τους κατά την επερχόμενη αγωνιστική περίοδο 2018 – 2019. Η προσθήκη παικτών που αγωνίζονται σε άλλες ομάδες, επιτρέπεται για τη φετινή διοργάνωση μετά από σχετική έγκριση των διοργανωτών. Ο μέγιστος αριθμός αθλητών σε κάθε ομάδα θα είναι οκτώ (8).
- γ. Προθέρμανση θα επιτρέπεται σε προκαθορισμένο διάδρομο, μόνο στους παίκτες που θα αγωνιστούν στο παιχνίδι που θα ακολουθήσει. Η προθέρμανση θα αρχίζει με την ολοκλήρωση του 5ου Frame του παιχνιδιού που θα είναι σε εξέλιξη.
- δ. Όλοι οι παίκτες της κάθε ομάδας υποχρεούνται να φορούν ομοιόμορφες στολές με τους υπόλοιπους συμπαίκτες. Απαγορεύονται τα κοντά παντελόνια, τα σχισμένα παντελόνια Jeans και οι φανέλες χωρίς μανίκι. Επιτρέπονται τα παντελόνια και οι φόρμες ¾.
- ε. Η κόσμια συμπεριφορά και η προστασία του “Fair Play” είναι αδιαπραγμάτευτα και θα μηδενίζεται το παιχνίδι όσων παραφέρονται κατά τη διάρκεια του τουρνουά.

ζ **Διακοπή σε παιχνίδι (Interrupted Game)**

Ο Διαιτητής (υπεύθυνος διοργάνωσης) μπορεί να διακόψει ένα παιχνίδι και να διατάξει τη συνέχισή του σε άλλους διαδρόμους, όταν λόγω βλάβης στο μηχανικό εξοπλισμό των αρχικών διαδρόμων κινδυνεύει το παιχνίδι να διαρκέσει πέραν του κανονικού χρόνου, με αποτέλεσμα ο αγώνας να καθυστερήσει να συμπληρωθεί.

η. **Έγκυρη πτώση των pins (Legal Pinfall)**

Εφόσον το παιχνίδι έχει επίσημα αρχίσει, τότε κάθε μπαλιά μετρά, εκτός αν θεωρήθηκε “νεκρή” μπαλιά.





Στην περίπτωση αυτή, τα pins επανατοποθετούνται και η μπαλιά επαναλαμβάνεται.

Η πτώση των pins θεωρείται έγκυρη και καταγράφεται στο ενεργητικό του μπόουλερ όταν:

- ύστερα από κτύπημά τους από την μπαλά παραμένουν πεσμένα στο διάδρομο ή στα πλαϊνά αυλάκια (τα pins αυτά πρέπει να απομακρυνθούν πριν την επόμενη μπαλιά).
- η πτώση τους προκαλείται από σύγκρουσή τους με άλλο ή άλλα pins που επιστρέφουν στον αγωνιστικό χώρο, αφού κτύπησαν προηγουμένως στα γύρω τοιχώματα ή στη ράβδο εκκαθαρίσεως ενώ αυτή παραμένει στάσιμη και προτού κινηθεί για να απομακρύνει τα πεσμένα pins.
- ακόμη και μετά το ρίξιμο της μπαλάς διαπιστωθεί ότι ένα ή περισσότερα pins δε βρίσκονται τοποθετημένα στην κανονική τους θέση, χωρίς όμως να λείπουν. Είναι ευθύνη του κάθε παίκτη να διαπιστώσει ότι όλα τα pins βρίσκονται σωστά τοποθετημένα. Ο μπόουλερ έχει το δικαίωμα να απαιτήσει να τοποθετηθούν τα pins στην κανονική τους θέση μέχρι και 2 (δύο) φορές την ίδια στιγμή. Στην 3η (τρίτη) τοποθέτηση (reset) μένουν ως έχουν. Επίσης, pins που μετακινήθηκαν από την ορθή τους θέση από το μηχανισμό τοποθέτησης των pins (pin setter mechanism) θα πρέπει να παραμείνουν ως έχουν και δεν επιτρέπεται η διόρθωση της θέσης τους στη δεύτερη μπαλιά, όταν γίνεται προσπάθεια για spare.

θ. Άκυρη πτώση των pins (Illegal pinfall)

Η πτώση των pins θεωρείται άκυρη όταν:

- η πτώση προκαλείται από μπαλά που έχει ξεφύγει από το διάδρομο προτού κτυπήσει τα pins.
- η πτώση προκαλείται από μπαλά που αναπηδά από το πίσω τοίχωμα και επιστρέφει στο διάδρομο.
- όρθιο pin (έστω και αν κουνιέται ή πάει να πέσει) πέσει μετά από επαφή με το μηχανισμό τοποθέτησεως των pins ή ενώ απομακρύνονται τα πεσμένα pins ή όταν το pin ελευθερωθεί και πέσει από το μηχανισμό τοποθέτησεως των pins.





Στις περιπτώσεις αυτές το pin θα πρέπει να τοποθετηθεί στην αρχική του θέση πριν από το ρίξιμο της πρώτης μπαλιάς.

- ο μπόουλερ υποπέσει σε σφάλμα (foul) στην προσπάθειά του να ρίξει την μπάλα.

Σημ.: Pins που εκσφενδονίζονται από το διάδρομο, αναπηδούν και επιστρέφοντας μένουν όρθια στο διάδρομο, δεν καταγράφονται ότι έχουν πέσει.

ι. **Νεκρή μπαλιά (Dead ball)**

Η μπαλιά που θεωρείται "νεκρή" δεν καταγράφεται. Τα pins που έπεσαν επανατοποθετούνται στη θέση τους και ο παίκτης καλείται να ξαναρίξει. Η μπαλιά θεωρείται νεκρή όταν:

- Όταν ένας μπόουλερ ρίξει σε λανθασμένο διάδρομο ή όχι στην σειρά του.
- στις ατομικές διοργανώσεις, όπου ο μπόουλερ καλείται να παίξει συνήθως δύο διαδοχικά frames, όταν ο μπόουλερ ρίξει τις μπαλιές του σε λανθασμένους διαδρόμους, τότε οι μπαλιές θεωρούνται "νεκρές" και καλείται ο μπόουλερ να επαναλάβει τις μπαλιές του στους σωστούς διαδρόμους, εφόσον βέβαια το λάθος διαπιστώθηκε πριν ο αντίπαλος μπόουλερ ρίξει τις μπαλιές του. Αν το λάθος διαπιστωθεί μετά που ο αντίπαλος μπόουλερ έριξε τις μπαλιές του, τότε οι μπαλιές αυτές μετρούν. Ο πρώτος μπόουλερ θα πρέπει να ρίξει όμως τις επόμενες μπαλιές του στους σωστούς διαδρόμους.

κ. **Σφάλμα (Foul)**

Ορισμός (Definition of a foul)

Σημειώνεται σφάλμα όταν ο μπόουλερ κατά τη διάρκεια της προσπάθειά του να ρίξει την μπάλα του ή μετά το ρίξιμο περάσει τη γραμμή σφάλματος (foul line) και αγγίξει οποιοδήποτε μέρος του διαδρόμου, του μηχανικού εξοπλισμού του κτιρίου. Σε περίπτωση που σημειώνεται σφάλμα, η μπαλιά λογαριάζεται σαν να έχει γίνει, τα pins όμως που πιθανόν να έχουν πέσει δεν καταγράφονται, δηλαδή ο μπόουλερ μηδενίζεται στη συγκεκριμένη μπαλιά.





Στην περίπτωση που ο μπόουλερ υποπέσει σε σφάλμα, που ο αυτόματος μηχανισμός επισήμανσης του σφάλματος (foul detecting device) αποτύχει να επισημάνει αλλά γίνεται αντιληπτό από τους δύο αρχηγούς των ομάδων και/ή τα άλλα μέλη αντιπάλων ομάδων που διαγωνίζονται στο διάδρομο που διαπράχτηκε το σφάλμα ή από τον επίσημο γραφέα ή από το διαιτητή, τότε το σφάλμα επικυρώνεται και καταγράφεται.

Σε περίπτωση που επισημανθεί σφάλμα από το μηχανισμό επισήμανσης τότε το σφάλμα επικυρώνεται.

Δεν καταγράφεται σαν σφάλμα, όταν ο μπόουλερ στην προσπάθεια του να ρίξει τη μπαλιά του, περάσει τη γραμμή σφάλματος ή αγγίξει ή πέσει ή πατήσει οποιοδήποτε μέρος του διαδρόμου ή του μηχανικού εξοπλισμού του κτιρίου, εφόσον η μπάλα μένει σταθερά στο χέρι του (δηλ. να μην φύγουν τα δάκτυλα του από τις ειδικές τρύπες εισδοχής της μπάλας). Αν η μπάλα ξεφύγει από το χέρι του, τότε καταγράφεται σαν σφάλμα (foul).

λ. Σκόπιμο σφάλμα (Deliberate foul)

Όταν ο μπόουλερ διαπράξει σκόπιμο σφάλμα για να εκμεταλλευτεί το γεγονός, τότε μηδενίζεται στο frame που έγινε το σκόπιμο σφάλμα. Π.χ. σε περίπτωση που κάποιος μπόουλερ παίξει μπαλιά και αφού προσέξει ότι η μηχανή του έχει αφήσει split, σκόπιμα βάζει το πόδι του στο μηχανισμό επισήμανσης σφάλματος.

μ. Ένσταση για σφάλμα (Appeal for foul)

Δεν επιτρέπονται ενστάσεις όταν το σφάλμα επισημαίνεται από τον αυτόματο μηχανισμό επισήμανσης σφάλματος ή όταν υποδεικνύεται από τον επόπτη/παρατηρητή, εκτός αν αποδειχθεί ότι ο αυτόματος μηχανισμός δε λειτουργεί κανονικά ή υπάρχει βαρύνουσα μαρτυρία ότι ο μπόουλερ δεν έκανε σφάλμα.

Στην περίπτωση που ο αυτόματος μηχανισμός αχρηστεύεται προσωρινά, τότε ακολουθείται η πιο κάτω διαδικασία για την επισήμανση σφάλματος:

- Η Οργανωτική Επιτροπή διορίζει επόπτη/παρατηρητή της γραμμής σφάλματος.





- Οι επίσημοι γραφείς αναλαμβάνουν το ρόλο επόπτη/παρατηρητή της γραμμής σφάλματος.

Η έλλειψη αυτόματου μηχανισμού επισήμανσης σφάλματος ή η απουσία επόπτη/παρατηρητή της γραμμής σφάλματος θα πρέπει να αποκλείουν τις επιδόσεις των μπόουλερς από του να αναγνωρισθούν σαν επίσημες επιδόσεις του Επαρχιακού Συνδέσμου/Ομοσπονδίας.

3. ΕΚΤΑΚΤΗ ΑΝΑΓΚΗ

- α. Όταν παίκτης αδυνατεί, λόγω τραυματισμού ή άλλης έκτακτης ανάγκης να ολοκληρώσει παιχνίδι το οποίο έχει ήδη ξεκινήσει ή εάν αποχωρήσει από το τουρνουά με την ομάδα να συνεχίζει με λιγότερους των έξι (6) παικτών, με αποτέλεσμα να μη συμπληρώνονται οι δυάδες τότε: Όταν είναι η σειρά της τρίτης (3^{ης}) δυάδας να αγωνιστεί, θα λαμβάνεται υπόψη το μέχρι στιγμής Average της ομάδας και αφού αφαιρεθούν 10 κορύνες, το τελικό αποτέλεσμα θα είναι ουσιαστικά το σκορ που θα έχει να αντιμετωπίσει η αντίπαλη δυάδα.

π.χ. Εάν το μέχρι στιγμής Average της ομάδας είναι 195,0 και χρειαστεί να εφαρμοστεί αυτός ο κανονισμός, τότε η αντίπαλη δυάδα θα έχει να ανταγωνιστεί το σκορ 185,0!

- β. Σε περίπτωση που μία ομάδα έχει τη δυνατότητα να αντικαταστήσει κάποιον παίκτη ο οποίος αποχωρήσει, χωρίς να υπάρξει αλλοίωση του αγωνιστικού προγράμματος (time schedule) θα της δίνεται η δυνατότητα να το πράξει ούτως ώστε να εξασφαλιστεί η ομαλή διεξαγωγή του τουρνουά και η διατήρηση του Fair Play.

4. ΑΡΧΗΓΟΣ ΟΜΑΔΑΣ

Ευθύνες και Υποχρεώσεις

- α. Η κάθε ομάδα απαραίτητα έχει τον αρχηγό της.
- β. Ο αρχηγός της ομάδας είναι ο αντιπρόσωπος της, υπεύθυνος για την παρουσία με στολή των παικτών σε όλο το Τουρνουά, υπεύθυνος για τη συμπεριφορά τους και υπεύθυνος να επιβάλλει την τάξη στην ομάδα του.
- γ. Μόνο ο αρχηγός μπορεί να αναφέρει οτιδήποτε στο διαιτητή.





- δ. Αν προκύψει πρόβλημα κατά τη διάρκεια ενός αγώνα, με οποιονδήποτε αντίπαλο ή ομάδα, ο αρχηγός σαν υπεύθυνο άτομο, ψύχραιμα αναλαμβάνει να χειριστεί του θέματος σε συνεργασία με τον αρχηγό της αντίπαλης ομάδας. Αν δεν επιλύεται η διαφορά τους, τότε αποτείνονται στο διαιτητή.
- ε. Είναι υπεύθυνος να ελέγχει αν έγινε σωστή καταγραφή των ονομάτων των παικτών στην οθόνη του Η.Υ, των αποτελεσμάτων και του handicap (εφόσον υπάρχει) και να υπογράφει το φύλλο αγώνος. Πρέπει επίσης απαραίτητα να δηλώνει τη σύνθεση ή τους παίκτες της ομάδας που θα αγωνιστούν, στο control του Bowling Center, το αργότερο μέχρι το 6^ο Frame του εν εξελίξει παιχνιδιού.
- ζ. Είναι υπεύθυνος όπως αποτρέπει και συμμορφώνει τους παίκτες της ομάδας του να μην σπαταλούν χρόνο στο κάπνισμα ή για οτιδήποτε άλλο και να καθυστερεί να αρχίσει ο αγώνας ή το παιχνίδι.
- η. Μηχανικά / τεχνικά προβλήματα: ο αρχηγός κάθε ομάδας πρέπει απλά να ενημερώσει τον διαιτητή για τυχόν μηχανικό / τεχνικό πρόβλημα που προκλήθηκε κατά τη διάρκεια του αγώνα και μετέπειτα να ενημερώσει ο ίδιος τον υπεύθυνο του bowling center να το διευθετήσει.

5. ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ ΠΑΙΚΤΩΝ

- α. Οι παίκτες, όταν βρίσκονται στον χώρο διεξαγωγής του τουρνουά, **οφείλουν** να συμπεριφέρονται σωστά, κόσμια και να έχουν άψογη συμπεριφορά. Χειρονομίες, χειροδικίες, ύβρεις, εκνευρισμοί και φωνασκίες αποτελούν αδίκημα και η Οργανωτική Επιτροπή έχει το δικαίωμα να προχωρήσει σε αποβολή από το τουρνουά όσων παρεκτρέπονται.
- β. Όλοι οι παίκτες πρέπει να κάθονται στις θέσεις τους και να βρίσκονται στον αγωνιστικό χώρο που είναι η ομάδα τους.
- γ. Απαγορεύεται παίκτης ή παίκτες να δημιουργούν αναταραχή ή ανωμαλία ή να έχουν απρεπή συμπεριφορά κατά τη διάρκεια των στο χώρο διεξαγωγής του τουρνουά.





Συγκεκριμένα, απαγορεύονται οι χειρονομίες, χειροδικίες, ύβρεις, εκνευρισμοί, φωνασκίες, κτυπήματα στη μηχανή, είτε με το χέρι είτε με το πόδι είτε με τη μπάλα καθώς επίσης και οι άσεμνες χειρονομίες.

- ε. Παίκτης ο οποίος υποπέσει σε κάποιο από τα ανωτέρω παραπτώματα ή και σε απρεπή συμπεριφορά προς τους Διαιτητές, είναι ένοχος και ο Διαιτητής έχει την εξουσία να τον προειδοποιήσει με κίτρινη κάρτα ή και να αποβάλει τον παίκτη δείχνοντας του κόκκινη κάρτα.
- στ. Παίκτης ο οποίος αποβάλλεται σε οποιοδήποτε στάδιο ενός παιχνιδιού, μηδενίζεται το σκορ ολόκληρου του παιχνιδιού. Αν απομένουν παιχνίδια, η ομάδα **δεν μπορεί** να αναπληρώσει τον παίκτη.

6. ΚΑΠΝΙΣΜΑ

Απαγορεύεται το κάπνισμα (συμπεριλαμβανομένου και του ηλεκτρονικού τσιγάρου) στον αγωνιστικό χώρο και στον εσωτερικό περίγυρο του, βάσει νόμου της Κυπριακής Δημοκρατίας. Επιτρέπεται μόνο στους ειδικά διαρρυθμισμένους χώρους, που είναι έξω από την αίθουσα διεξαγωγής του αθλήματος.

- 7. Κατά τη διάρκεια του τουρνουά θα ισχύουν παράλληλα και οι επίσημοι γενικοί κανόνες που διέπουν το άθλημα.
- 8. Σε περίπτωση που παρουσιαστεί κάποια ασάφεια που δεν προβλέπεται στους κανονισμούς ή στην προκήρυξη, τότε εναπόκειται στους "Tournament Director", και "Tournament Manager" να ξεκαθαρίσουν την ασάφεια και η απόφαση τους θα θεωρείται τελεσίδικη.

